

Curriculum Vitae Europass

Informazioni personali

Cognome/i nome/i

Indirizzo/i

Telefono/i

Fax

Email

Nazionalità

Data di nascita

Sesso

Ronchetti Marco

4, Via Salmeggia, 20132, Milano, Italy

+39 02.365.308.13 Mobile: +39 347.411.79.20

+39 02.973.871.47

marco@treds.it

Italiana

05.01.1976

Maschile

Impiego ricercato/ Settore di competenza

Computer Grafica: Programmazione / Rendering e Compositing / Didattica

Esperienza professionale

Date

da Gennaio 2007

Funzione o posto occupato

Socio Fondatore

Principali mansioni e
responsabilità

Ricerca e sviluppo software, modellazione e rendering per finalità scientifiche e didattiche

Nome e indirizzo del datore di
lavoro

t::REDs Studio Associato - Via San Tomaso 39, 20135 Milano - Italia

Tipo o settore d'attività

Il campo di azione dello studio abbraccia soprattutto gli aspetti tecnici legati alla Computer Grafica: sviluppo di plugins e software stand-alone, modellazione e rendering in campo scientifico e architettonico

Date

Maggio 2006 - Febbraio 2007

Funzione o posto occupato

Collaborazione Scientifica

Principali mansioni e
responsabilità

Realizzazione di una serie di filmati didattici in grafica 3D relativi al progetto 'Ricostruzione della storia geologica della valle del Vajont'.

Nome e indirizzo del datore di
lavoro

CNR - IRPI Corso Stati Uniti, 4 35127 Padova

Tipo o settore d'attività

Modellazione, Rendering, Animazione, Montaggio Video

Date

Settembre 2006 - Dicembre 2007

Funzione o posto occupato

Programmatore

Principali mansioni e
responsabilità

Realizzazione di un software in C++ per la ricostruzione di mesh a partire da Laser Scanner 3D. Implementazione di plug-in/script per il software PolyWorks 8.0.

Nome e indirizzo del datore di
lavoro

Cesi Ricerca S.p.A. - Via Rubattino 54, 20134 Milano - Italia

Tipo o settore d'attività

Programmatore

Date

Ottobre 2005 - Settembre 2006

Funzione o posto occupato

Modellatore 3D, Programmatore

Principali mansioni e responsabilità

Modellatore poligonale LowPoly; realizzazione di 60 modelli LowPoly per ambiente di simulazione in real-time della torre di controllo dell'aeroporto militare di DecimoMannu.

Programmatore Java per il progetto EutoFighter, occupando il ruolo di programmare per il simulatore EF-Stage

Nome e indirizzo del datore di lavoro

TESS-COM Italia S.r.l, Via Calabria 8, Rho, Milano

Tipo o settore d'attività

Simulazione Real Time

Date

Giugno 2003 - Giugno 2005

Funzione o posto occupato

Ricerca presso L'Università degli Studi di Milano

Principali mansioni e responsabilità

Ricerca per il progetto FIRB.

Assistente del Prof. Daniele Marini per i corsi di Informatica Grafica e Programmazione Grafica.

Assistente del Prof. Alberto Borghese per i corsi di Animazione Digitale.

Nome e indirizzo del datore di lavoro

Università Degli Studi di Milano, Via Comelico 39 Milano

Tipo o settore d'attività

Ricerca. Esercitatore ai corsi sopra citati. Correlatore tesi

Istruzione e formazione

Date

Settembre 1995 - Dicembre 2002

Certificato o diploma ottenuto

Laurea in Informatica.

Titolo: Rendering Fotorealistico di Tessuti Lanosi, sviluppo di un tool standalone e rendering usando l'interfaccia RenderMan tramite BMRT.

Principali materie/Competenze professionali apprese

Competenze nell'area informatica.

Sviluppo di tools con diversi linguaggi di programmazione soprattutto nell'area del computer grafica. Ottima conoscenza hardware e suo relativo mantenimento.

Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione

Università degli Studi di Milano

Date

Settembre 1991 - Dicembre 1995

Certificato o diploma ottenuto

Diploma di Perito Elettronico

Principali materie/Competenze professionali apprese

Studio e realizzazione di apparati elettronici.

Programmazione a basso livello su microprocessori z80.

Conoscenza dell'hardware di macchine basate su microchip.

Nome e tipo d'istituto di istruzione o formazione

I.T.I.S "Maxwell" Milano

Capacità e competenze professionali

Madrelingua/e

Italiano

Altra/e lingua/e

Autovalutazione
Livello europeo^(*)

Inglese

Francese

Giapponese

Comprensione				Parlato				Scritto	
Ascolto		Lettura		Interazione		Produzione orale			
C1	Livello avanzato	C1	Livello avanzato	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio	B1	Livello intermedio
A2	Livello elementare	A2	Livello elementare	A1	Livello elementare	A1	Livello elementare	A1	Livello elementare
A1	Livello elementare	A1	Livello elementare	A1	Livello elementare	A1	Livello elementare	A1	Livello elementare

Capacità e competenze sociali	Buono spirito di gruppo. Ottima capacità di colloquio con persone di ogni ambiente culturale e ogni età. Buone capacità di comunicazione, dovute all'esperienza didattica in università con classi di numerosi studenti.
Capacità e competenze organizzative	Molto organizzato. Buona attitudine alla gestione di progetti e di gruppi di persone e direzione dei lavori. Competenze applicate e apprese durante progetti in ambito universitario. Valutazioni di fattibilità di progetti conoscenza acquisita nella gestione di tesi di laurea.
Capacità e competenze tecniche	Sviluppo di Tools. Sviluppo di Tutorial per insegnamento di tecniche base e avanzate (computer grafica - Maya/Prman)
Capacità e competenze informatiche	<p>Conoscenze approfondite dell'hardware di macchine intel e amd. Assemblaggio di pc e relativa gestione. Conoscenze basi acquisite durante gli anni di formazione della scuola superiore, successivamente moltissima esperienza su macchine personali e di terzi. Trattamento di dati di Motion Capture.</p> <p>Linguaggi di programmazione:</p> <ul style="list-style-type: none">- C/C++ - Ottimo Livello- Java - Ottimo Livello- Html - Ottimo livello- Php - Ottimo livello- css - Ottimo livello- Vba (visual basic for application) - Ottimo livello- Renderman - Buon livello- Assembly - Livello Base <p>Software:</p> <ul style="list-style-type: none">- Maya - Eccellente livello- XSI - Livello base- Flash - Ottimo livello- Dreamweaver - Ottimo livello- PhotoShop - Buon livello- Shake - Livello base- Premiere - Buon livello- Adobe After Effects - Buon Base- Pacchetto Office - Ottimo livello- Visual Studio - Ottimo livello

Capacità e competenze
artistiche

Altre capacità e
competenze

Patente/i

Ulteriori informazioni

Sistemi Operativi:

- Windows (tutte le versioni) - Eccellente Livello
- Linux RedHat - Buon Livello
- Irix - Discreto Livello
- Mac OSX - Discreto Livello

Altre conoscenze:

- Configurazione e gestione reti - Livello base
- Assemblaggio pc e relativa gestione - Discreto livello
- Librerie OpenGL - Ottimo livello
- Librerie FoxToolkit - Ottimo livello
- Librerie MFC - Buon livello
- Librerie win32 API - Buon livello
- Maya Api, Mel Scripting - Ottimo livello
- XSI Api - Buon livello
- Flash as - Ottimo livello
- Motion Capture (Sistema Smart)

- Disegno a mano libera
- Sviluppo e disegno di sitiweb
- Chitarra

Esperienze sportive:

- Da 6 a 11 anni presso Agrisport società calcio
- Da 1991 al 2002 presso Seishinkai Karate Club con il conseguimento dell'attestato di cintura nera
- Dal 2007 presso Bushidokai Ryu come allievo alle discipline di judo, kenjutsu e aikido
- Nuoto amatoriale

Tipo B

Milite Esente